

STAR TREK : KLINGON

*Nouvelles recrues : engagez-vous dans
L'Academie Klingon !*

CD-ROM PC

Interplay Productions ouvre aujourd'hui une ère nouvelle dans les jeux de simulation de combat, avec *STAR TREK®: Klingon Academy™*. Ce jeu place les jeunes recrues sous le commandement du Général Chang, le plus grand guerrier vivant de l'Empire Klingon. Ces cadets prendront la barre de ces nouveaux vaisseaux de guerre au design original dotés de nouveaux systèmes d'armements, au sein d'environnements tactiques aux graphismes sophistiqués.

«Notre but, avec *STAR TREK: Klingon Academy*, a été de créer une toute nouvelle expérience de jeu *STAR TREK*, radicalement différente de ce qui avait été proposé jusque-là» explique Raphael Hernandez, le producteur *Klingon* chez Interplay. «Les joueurs devront, avec leurs vaisseaux, combattre la Fédération dans une guerre simulée, dans des environnements tactiques très diversifiés, qui incluent à la fois des champs d'étoiles, des trous noirs, des orages ioniques et des nébuleuses. *Klingon Academy*, par ailleurs, est le premier jeu qui appréhende le combat du point de vue de l'ennemi.»

L'histoire de *STAR TREK: Klingon Academy* vous est présentée uniquement dans la perspective Klingon. Vous êtes Torlek, un jeune guerrier Klingon enrôlé dans la prestigieuse Académie d'élite Klingon la "Defense Force's Elite Command Academy". L'instruction se déroule sous le commandement du Général Chang, l'un des guerriers les plus estimés de l'histoire Klingon. L'entraînement de l'Académie d'élite Klingon comprend l'apprentissage du code d'honneur guerrier, les stratégies de combat et le pilotage d'un vaisseau de guerre.

STAR TREK: Klingon Academy inclut plus de 30 missions, ainsi qu'un générateur de missions permettant aux joueurs de créer un nombre quasi illimité de missions. Les bases de l'enseignement à l'Académie sont constituées par une guerre simulée avec la Fédération unie des planètes qui se poursuit par un conflit, bien réel cette fois, aux côtés du Général Chang, une fois la formation à l'Académie réussie. Les combats, généralement, se déroulent sous la forme de batailles impliquant des flottes entières de vaisseaux appartenant aux six peuples de la Fédération.

Plus de 30 de ces vaisseaux sont une exclusivité de *STAR TREK: Klingon Academy* et font leur apparition dans l'univers *STAR TREK*. Le nouveau système d'armement, qu'il s'agisse de l'utiliser ou de le contre-attaquer, nécessite la

maîtrise de tactiques de combat sophistiquées. Ces systèmes incluent un dispositif de projection antimatière et un canon à faisceau de résonance.

STAR TREK: Klingon Academy est sous licence Viacom Consumer Products, la division de licence de Paramount Pictures. Viacom Consumer Products commercialise des produits pour le compte de Paramount Pictures, Paramount Television et Simon & Schuster et d'autres sociétés. Viacom Consumer Products, une unité de Viacom Entertainment Group, est une division de Viacom Inc.

Développeur : 14° East
Editeur : Interplay Productions
Distributeur : Virgin Interactive

Pour plus d'informations, veuillez contacter :
Anne-Karine Denoble / Julie Borzakian
Tel : 00 33 (0)1 53 68 10 10 / 77
Fax : 00 33 (0)1 53 68 10 01
Email: annekarine_denoble@vie.co.uk / jborzaki@virgininteractive.com